

Sanal dünya ALARM veriyor!



Süleyman Demirel Üniversitesi (SDÜ) Tıp Fakültesi Psikiyatri Ana Bilim Dalı Başkanı Prof. Dr. Ramazan Özcankaya, çocuğun gelişimine olumsuz etki yaptığını belirttiği bilgisayar ve internet oyunlarının "sanal dünya" yarattığına işaretler, "Her şeyi sanal sanan, gerçek insanlarla ilişki kuramayan, sosyopat, yani sosyal ilişkileri zayıf olan gençlerin yetişmesine neden oluyor" uyarısı yaptı.

Bilgisayar ve internetten doğru anlamda yararlanılmadığına işaret eden Özcankaya, çocuk ve gençlerin zamanlarının büyük bölümünü bilgisayar başında oyun oynayarak geçirmelerinin yanlış olduğunu, bilgisayar ve internet oyunlarının çocuklarda bağımlılık etkisi yaparak, gelecek hayatlarını olumsuz etkilediğini vurguladı.

SANAL TEHDİT-

Bilgi teknolojisinde yaşanan hızlı gelişimin, çocuklar tarafından yanlış algılandığı ve internetin amacına uygun kullanılmadığının altını çizen Özcankaya, şöyle konuştu:

"Bilgisayar, çocuk gelişiminde sağladığı olumlu gelişmelerin yanı sıra olumsuz yönler de sergiliyor. Bilgisayarın başından kalkmayan çocuklar, ya sanal iletişimde ya da oyunlarla

vaktini geçiriyor. Çocuklarımız bilgi araştırmak yerine, sanal alemlere dalıyorlar, kendilerini oradaki oyunlara bırakıyorlar.

Bu durum çocukların gerçek dünyadan uzaklaşmalarına neden oluyor. Çocuklar sanal dünya ile masallar dünyasında yaşadığını hayal etmeye başlıyor. Gerçekle teması önlenen çocuğun gelişimi de olumsuz oluyor.

Bilgisayar başında ve internet oyunları ile çok zaman geçiren çocuk, sadece el hareketiyle bir çok şeyin olacağını sanmaya başlıyor. Gerçek hayatta başaramadıklarını sanal alemde yapabildiklerini görüyorlar. Gerçekten kopuyorlar. Çocuk hayallerini bilgisayarda bulabiliyor. Bu da çocuğu bağıyor. Çocukta bağımlılık oluşuyor

-DEDİĞİM DEDİK İNSANLAR-

Özcankaya, internet oyunlarına bağımlı hale gelen çocuklarda kontrol bozukluğunun daha sık görüldüğünü bildirerek, gerçeklikten kopan çocuğun zora karşı durma, stres dirençlerinde düşme yaşandığını anlattı. Bu durumun eğitim yaşamını da olumsuz etkilediğini vurgulayan Özcankaya, sözlerini şöyle sürdürdü:

“Gelecekte de, gerçekle bağlantısı olmayan, her şeyi sanal sanan, zorlamaya gelmeyen, gerçek insanlarla ilişki kuramayan, sosyopat, yani sosyal ilişkileri zayıf olan gençlerin yetişmesine neden oluyor. Böyle hayatı kararan hastalarımız var. 20 saatini internet başında geçiren hastalarım var. Eğitim hayatları, sosyal hayatları bitiyor, kişilerle ilişki kurmaları imkansız hale geliyor. Buna bağılı olarak işsizlerin sayısı da artıyor. Çünkü karşıdaki alet ona itiraz etmiyor ama insanlar birbirlerine itiraz ederler. Dolayısıyla itiraz edilmez, inatçı, sosyal ilişkisi olmayan, halk arasında 'dediğim dedik' denilen kişiler yetişiyor. Geleceğin hastalıkları bunlar. Kısaca sanal ortam sosyopat, işsiz insanlar yetiştiriyor.”

-AİLE ORTAMI TETİKLEYEBİLİR-

Aile ortamının, kardeşler arasındaki ilişkinin de bu bağımlılığı tetikleyebildiğine dikkati çeken Özcankaya, annesi ve babasıyla gerçek iletişim kuramayan, kardeşleriyle ilişkisi olmayan çocukların, kendilerini daha fazla bilgisayar oyunlarına kaptırdıklarına dikkat çekti.

Prof. Dr. Ramazan Özcankaya, ailelere öneride bulunarak, yapılacak en güzel işin çocukların bilgisayarlardan uzak tutulması olduğunu savundu. Çocukların ödevlerini internetten yapmasına karşı olduğunu vurgulayan Özcankaya, çocukların ödev hazırlarken kitapları karıştırmaları gerektiğini, bilgiye kolay ulaşılmamasının çocuklar açısından büyük katkılar sağlayacağını bildirdi. Özcankaya, interneti, profesyonel insanların profesyonel çalışmaları için kullanmalarının daha yararlı olacağını belirtti.

EDİTÖR:

İnsanı sadece zevk ve tüketim varlığı gören maddeci zihniyet, sonunda kendi varlığını bitirecek.... İnsanın Allaha kul olmak için yaratıldığını anlamayan, sadece nefsi arzularını tatmin için çabalayan, ebedi hayata dair hiç bir hazırlığı olmayan bir varlık haline gelen insanlık, sonunda en yakınlarıyla çatışma ve mücadeleye girecektir, arzularına mani olan herkese karşı çıkacaktır. yaşlanıp gücü tükenince de ümitsizliğe kapılıp yalnızlık çukuruna yuvarlanacaktır....